**Игры для подготовки к школе**

**Коврик для куклы**

Предложите ребенку сделать коврик, украшенный геометрическим орнаментом. Кукла (то есть Вы) объяснит, какой коврик ей хотелось бы получить. Например: «В середине большой круг, сверху четыре квадрата, снизу четыре треугольника» и т.д.. Коврик делается из обычного листа бумаги, а фигуры – можно нарисовать, обвести готовые или наклеить из цветной бумаги.

Если вы вместе сделали уже несколько ковриков, тот можно поиграть в игру «Магазин ковров» - продавать ковры, которые попросит кукла (ребенок) – надо описать – как в предыдущей игре. Важно следить за правильным употреблением слов: СЛЕВА, СПРАВА, В СЕРЕДИНЕ, СВЕРХУ, СНИЗУ.

**Пары слов.** Предложите ребенку запомнить несколько слов (5-6) предъявляя каждое из них в паре с другим словом. Например: КОШКА \_ МОЛОКО, МАЛЬЧИК – МАШИНА, СТОЛ – ПИРОГ, и т.д. Попросите ребенка повторить второе слово из каждой пары. Можно предложить ребенку первое слово, а он по ассоциации вспомнит второе слово.

**Запишем сказку.** У детей нужно развивать умение осмысленно запоминать не только отдельные слова, но и целые тексты. С этой целью предложите записать сказку. Вы читаете ребенку сказку или рассказ (желательно небольшой – 3-4 основных эпизодов), затем вместе с ребенком вспоминаете, что было в начале текста и зарисовываете схематически. Так постепенно все основные эпизоды. Затем, прочитав текст заново, предлагаете по опорной схеме пересказать сказку.

**Клады.** Игра на развитие наглядно-образного мышления.

Попробуйте вместе с ребенком начертить план небольшого участка – детской площадки около дома или своей комнаты. Незаметно спрячьте какую-либо игрушку. На плане отметьте место спрятанной игрушки, а ребенок пусть ищет. Можно сделать наоборот: попросите ребенка спрятать предмет и отметить место на карте-плане, а Вы будете искать.

**Четвертый лишний.** Это логическая игра.

Положите перед ребенком 4 картинки с изображением предметов, три из которых относятся к одному общему понятию. Определив «лишний» предмет, ребенок получает фишку. Например: стол, стул, чайник, диван.